**User Stories**

**Scheef gedrukt betekent al gedaan.**

|  |  |
| --- | --- |
| **MustHaves:** | **Tijd/Werk**  **Schaal 1-10** |
| *Als een gebruiker wil ik op zijn minst een 4x4 speelveld zodat er 16 kaarten zijn.* | 8 |
| *Als gebruiker wil ik met 2 spelers kunnen spelen op 1 bord zodat ik het spel met andere gebruikers kan spelen en kan zien wie beter is* | 8 |
| *Als gebruiker wil ik dat de kaarten op de kop beginnen zodat ik niet welke kaarten waar liggen.* | 3 |
| *Als gebruiker wil ik dat ik een naam in kan voeren zodat iedereen in de highscores kan zien wie de highscores heeft gehaald.* | 3 |
| *Als gebruiker wil ik het spel opnieuw op kunnen starten zodat ik weer opnieuw kan proberen om de highscores te verbreken.* | 2 |
| *Als gebruiker wil ik aan het einde van het spel de scores en namen van de spelers worden opgeslagen en dat ik kan zien welke speler gewonnen en verloren heeft.* | 3 |
| *Als gebruiker wil ik een knop op het menu hebben genaamd*  *highscores gaan zodat ik de highscores van de spelers kan zien*  *zodat ik mijn scores hiermee kan vergelijken.* | 4 |
| *Als gebruiker wil ik dat ik het spel kan opslaan en later verder kan spelen zonder dat er iets anders is dan vorige keer.* | 7 |
| *Als gebruiker wil ik mijn geladen spel kunnen laden zodat ik verder kan spelen wanneer ik wil.* | 2 |
| *Als een gebruiker wil ik een mooi thema zodat het spel er mooi uitziet.* | 3 |
| **Should Haves:** |  |
| *Als gebruiker wil ik muziek, zodat het spel leuker wordt om te spelen* | 2 |
| *Als gebruiker wil ik animaties zodat het spel er mooier uitzien* | 10 |
| *Als gebruiker wil ik een groter speelveld zodat het spel ook moeilijker gemaakt kan worden. Als gebruiker wil ik de optie hebben om te kiezen hoeveel kaarten er zijn zodat ik kan kiezen hoe moeilijk ik het spel wil maken.* | 4 |
| *Als gebruiker zou ik meerdere thema’s willen zodat ik het spel elke keer weer anders kan spelen.* | 6 |
| *Als gebruiker wil ik zelf kiezen welk thema ik gebruik, dit wil ik omdat ik niet alles weet van alle thema’s.* | 5 |
| *Als gebruiker wil ik ook met een oneven aantal kaarten kunnen spelen.* | 2 |
| **Could Haves:** |  |
| *Als gebruiker wil ik het spel via internet op meerdere apparaten kunnen spelen zodat ik online met anderen kan spelen.* | 10 |
| *Als gebruiker wil ik niet dat andere spelers het opgeslagen spel kunnen bekijken en dus zien welke kaarten bij elkaar horen om zo een voorsprong te krijgen.* | 5 |
| *Als gebruiker wil ik challanges hebben zodat ik in mijn eentje ook nog een uitdaging kan hebben en zo beter kan worden in het spelen van memory.* | 6 per challenge |

Requirements Mscw lijst

|  |  |
| --- | --- |
| **MustHaves:** | **Tijd/Werk**  **Schaal 1-10** |
| Het speelveld bestaat uit 16 memory kaarten, deze zijn als 4 bij 4 kaarten zichtbaar. | 8 |
| Memory moet met 2 spelers gespeeld kunnen worden, beide spelers zijn ‘mens’ en spelen op hetzelfde bord/scherm (geen meerdere geopende instanties van het memory spel). | 8 |
| Bij het starten van het spel ziet de speler alle kaarten ‘op de kop’ in een 4 bij 4 matrix. | 3 |
| De spelers kunnen hun namen ingeven in het scherm. | 3 |
| Er moet een knop zijn om het spel te resetten (herstarten). | 2 |
| Wanneer het spel is afgelopen, moeten de scores en namen van beide spelers worden opgeslagen en of de speler heeft verloren of gewonnen. | 3 |
| Vanuit het hoofdmenu moet er genavigeerd kunnen worden naar een pagina waar de highscores op te zien zijn. | 4 |
| De huidige status van het spel moet worden vastgelegd in het tekstbestand ‘memory.sav’ (het spel wordt als het ware bevroren). De volgende aspecten van het spel moeten worden vastgelegd: status van de 16 kaarten, namen van de spelers, scores van de spelers, welke speler aan de beurt is. | 7 |
| Terug laden van de opgeslagen bevroren status van het spel. Bij het terug laden van de bevroren status worden de kaarten teruggezet, de namen ingevuld, de scores ingevuld en welke speler aan de beurt was. | 2 |
| Een mooi thema | 3 |
| **Should Haves:** |  |
| Muziek | 2 |
| animaties | 10 |
| Een grote speelveld *[dynamisch kiezen wat de grootte van het speelveld is]* | 4 |
| Meerdere thema’s | 6 |
| *Dynamisch kiezen van thema’s* | 5 |
| *Oneven aantal kaarten (dus 1 kaart heeft geen ‘partner’)* | 2 |
| **Could Haves:** |  |
| Het toevoegen van sockets voor multiplayer tussen twee computers/laptops. | 10 |
| Het versleutelen van het memory.sav bestand | 5 |
| Singleplayer Challenges (binnen x tijd, binnen x beurten) | 6 per challenge |

oh yea, it’s all coming together